

# gamania

橘子集團

6180-TT

April 2022

# Forward-Looking Statements

**This presentation material contains forward-looking statements and information. Forward-looking statements are statements that are not historical facts, including statements about our beliefs and expectations. Any statement in this presentation material that states our beliefs, expectations, predictions or intentions is a forward-looking statement. These statements are based on plans, estimates and projections as they are currently available to the management of Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. Forward-looking statements therefore speak only as of the date they are made, and we undertake no obligation to update publicly any of them in light of new information or future events, or otherwise. Forward-looking statements involve inherent risks and uncertainties. A number of important factors could therefore cause actual results to differ materially from those contained in any forward-looking statement.**

## 會議議程:

- 集團簡介
- 策略及未來展望
- 產業及營運概況
- 財務摘要

# 集團簡介



# 公司簡介



- 成立時間: 1995/6/12
- 上櫃時間: 2002/5/21
- CEO: 劉柏園 先生
- 資本額: NT\$17.5億
- 市值: NT\$116億 / US\$4億 (2022/4/14)
- 員工人數: 963人 (2021/3/31)

# 事業發展脈絡: 多角化布局 轉型全生態網路企業



遊戲研發  
發行/營運

1995

遊戲點數通路



客服  
社群行銷

2000

雲端機房  
資安服務



行動支付

2002

整合行銷服務



電商

2003

數位媒體



平台

2014

2014

2018

2018

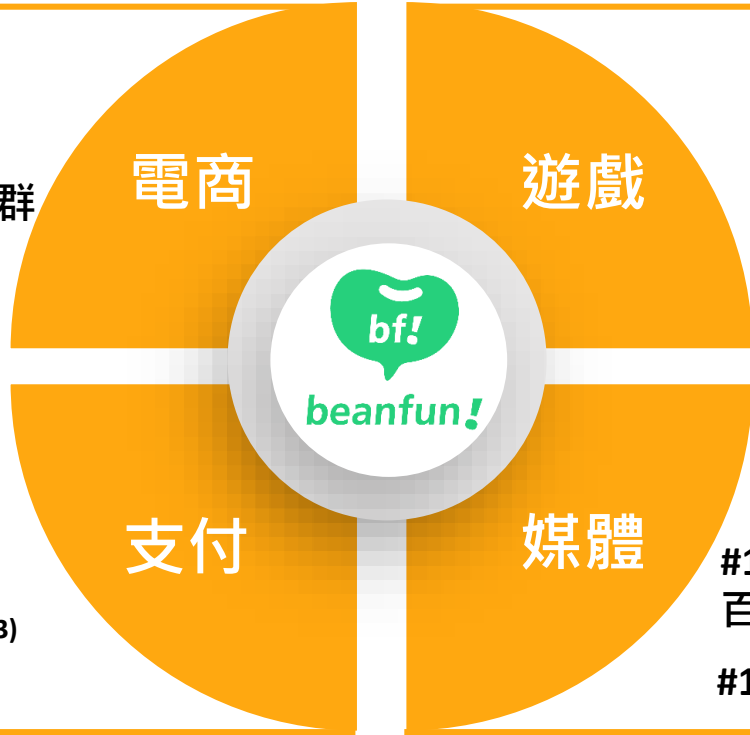
2019

# 事業版圖

B2C 銷貨收入  
C2C 勞務收入

免費下載  
遊戲內付費購買

台灣首家聚焦ACGN(Anime、Comics、Games及Novels)族群的娛樂電商平台



遊戲點數通路  
↑百億交易額

行動支付

#4/28 代收付交易額排名<sup>3)</sup>  
(2018 #20)

#1 遊戲市場龍頭<sup>1)</sup>  
• #1 台灣暢銷手遊排行<sup>2)</sup>  
• 線上遊戲營收屢創歷史新高

數位媒體  
↑1億瀏覽量<sup>4)</sup>

#1 網路產業最大整合行銷公司  
百大應用程式每5個有1個合作夥伴  
#1 遊戲服務委外領導品牌

成交手續費

廣告收入/服務收入

\* All rankings above refer to Taiwan market as of Dec. 2021

1) source: all listed Taiwan game company 2021 accumulated revenue. 2)Source: App Annie

3) Source: Financial Supervisory Commission, R.O.C. 4)Source: comScore

# 策略及未來展望





# 集團願景: beanfun! 泛娛樂生態圈



一個全方位的行動生活平台，以開放式架構，結合多元服務，讓用戶享受豐富的網絡生活



# AI 大數據中心



## 跨服務使用者 足跡整合

遊戲玩家  
足跡分析



## 用戶興趣 追蹤及分析

分眾推播  
精準行銷



## 文章/圖像 理解分析

圖像搜尋  
以圖找圖



## 數據應用增值

最佳化利潤的  
內容推薦系統

## 通訊

### 匿名聊天找同好

限時話題豆陣聊起來



## 新聞

### 隨時掌握生活大小事

發燒時事、最夯娛樂消息不斷線



## 電商



## 內容

### 小說異想恣意探索

追蹤最新網文無時差

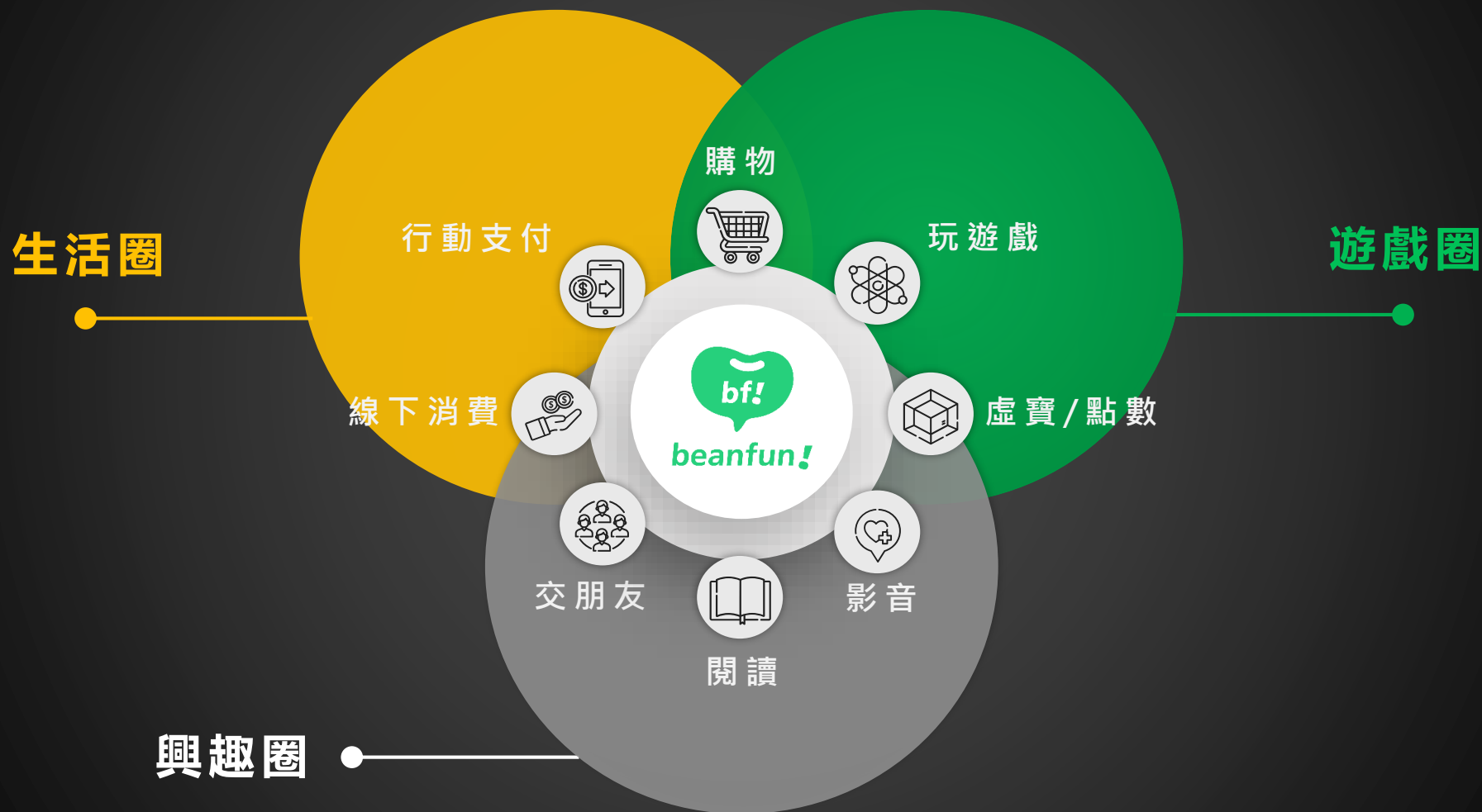


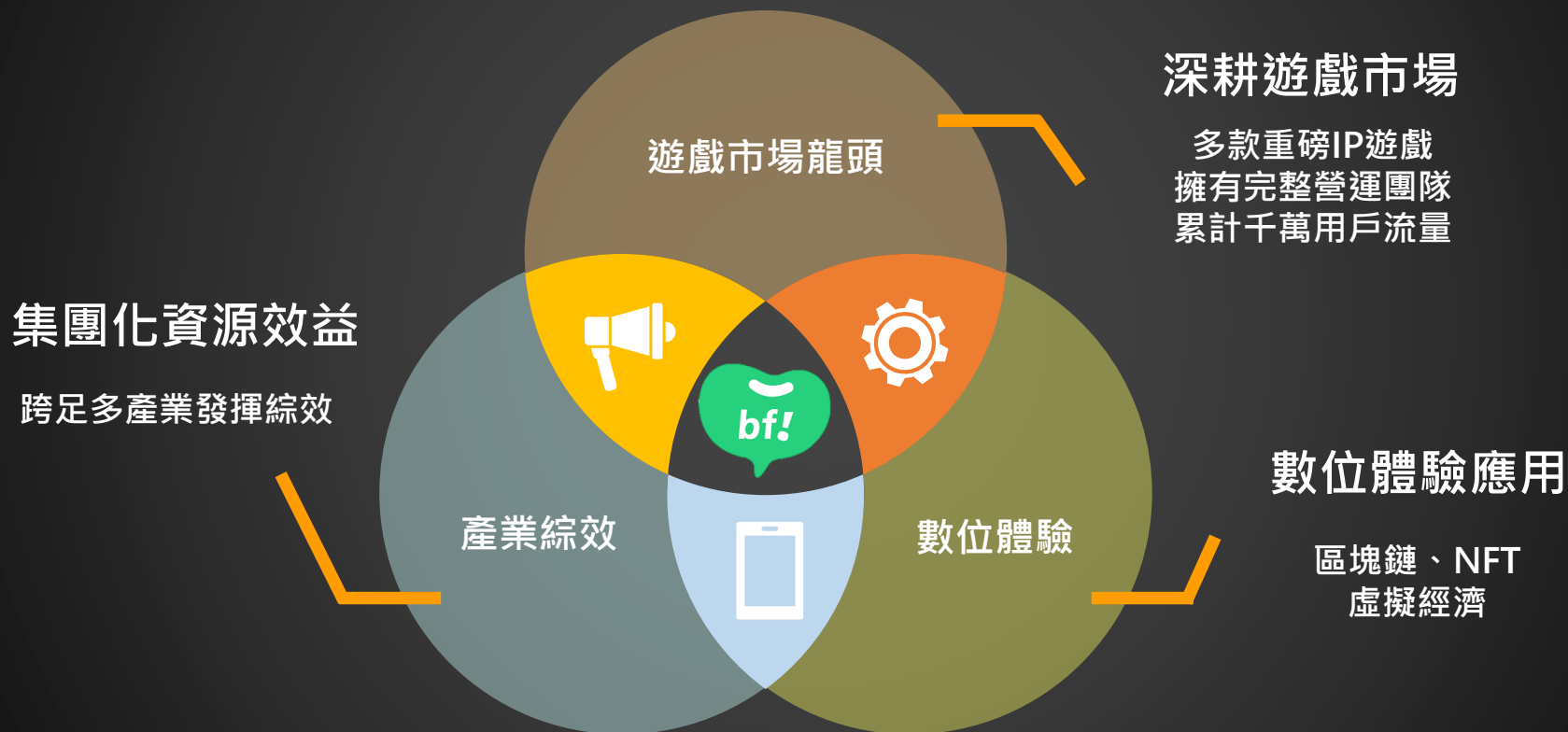
## 區塊鏈道具

### 數位資產盡在背包

道具、票券、GASH 想換就換







建構台灣第一家  
泛娛樂生態圈的企業  
**Beyond Games, Into Life!**

# 產業及營運概況



遊戲

電商

支付

媒體

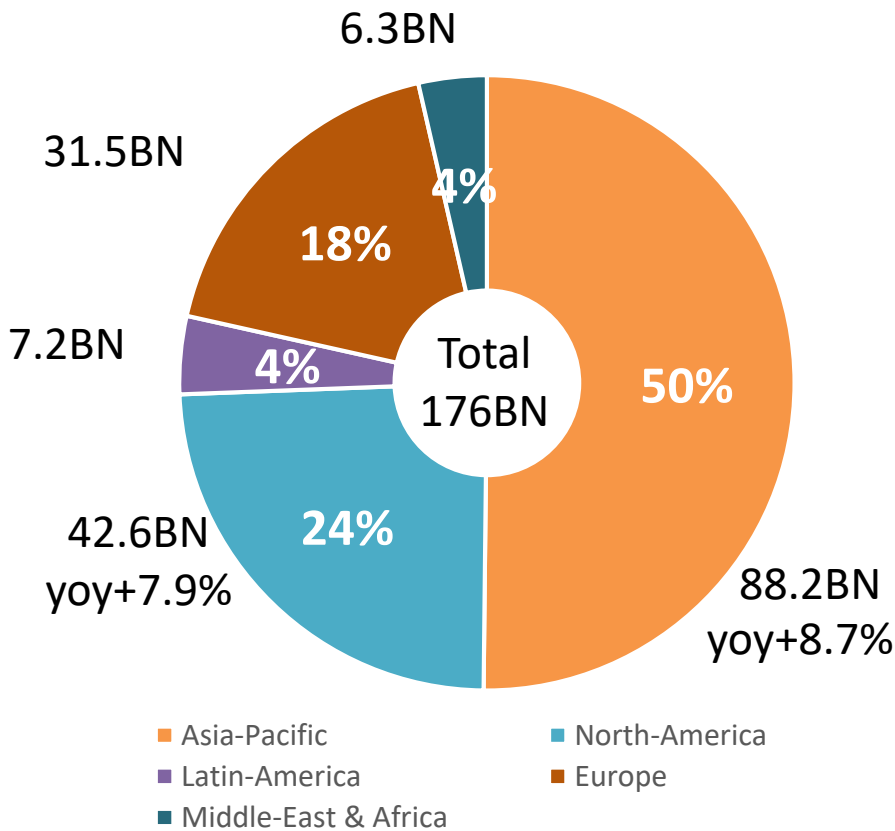




# 產業概況: 全球遊戲市場

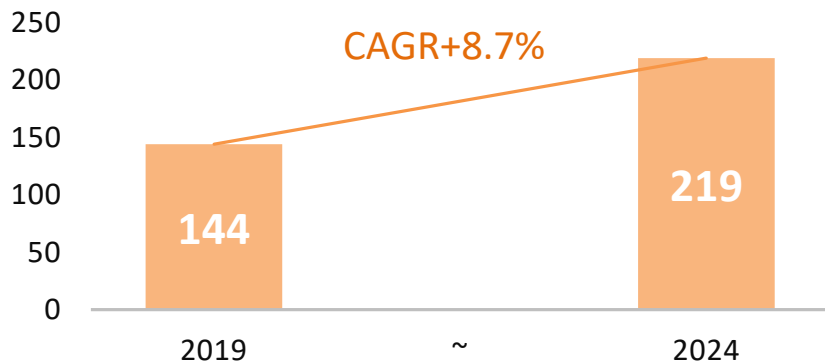
## 2021全球遊戲市場依地區分析

(Unit:USD BN)

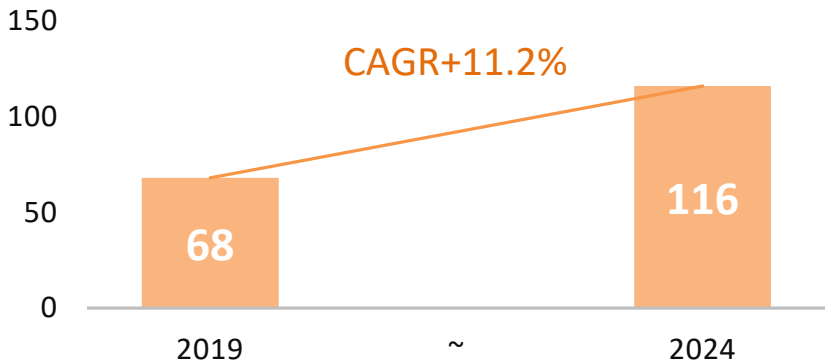


Source: Newzoo 2021

## 2019-2024全球遊戲市場規模



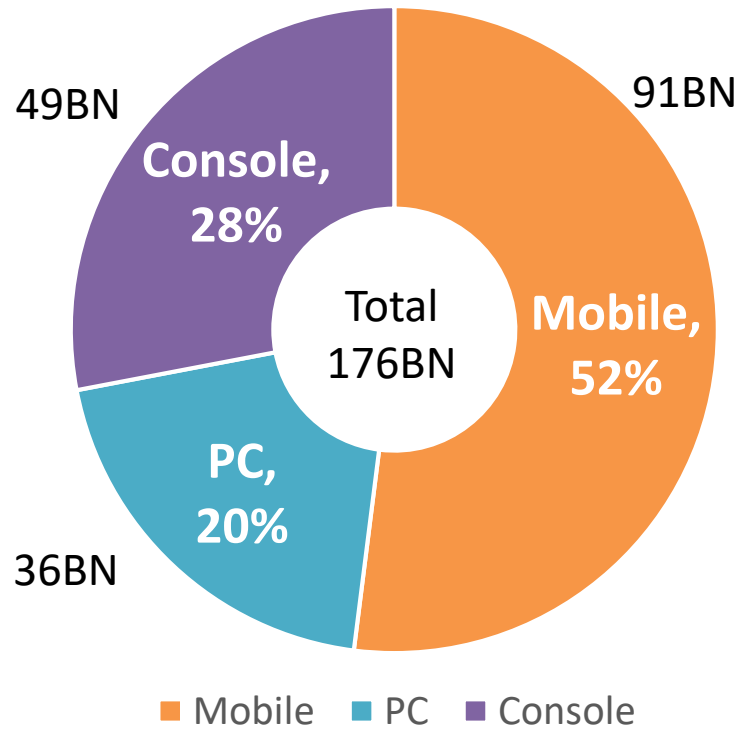
## 2019-2024全球手遊市場規模



# 產業概況: 全球遊戲市場

## 2021全球遊戲市場依設備分析

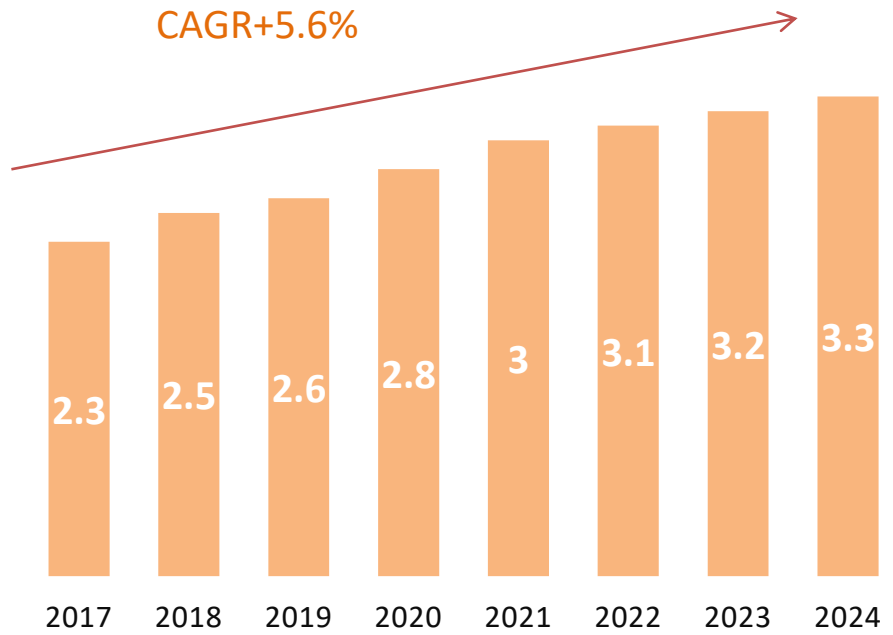
(Unit:USD BN)



Source: Newzoo 2021

## 2017-2024全球玩家成長趨勢

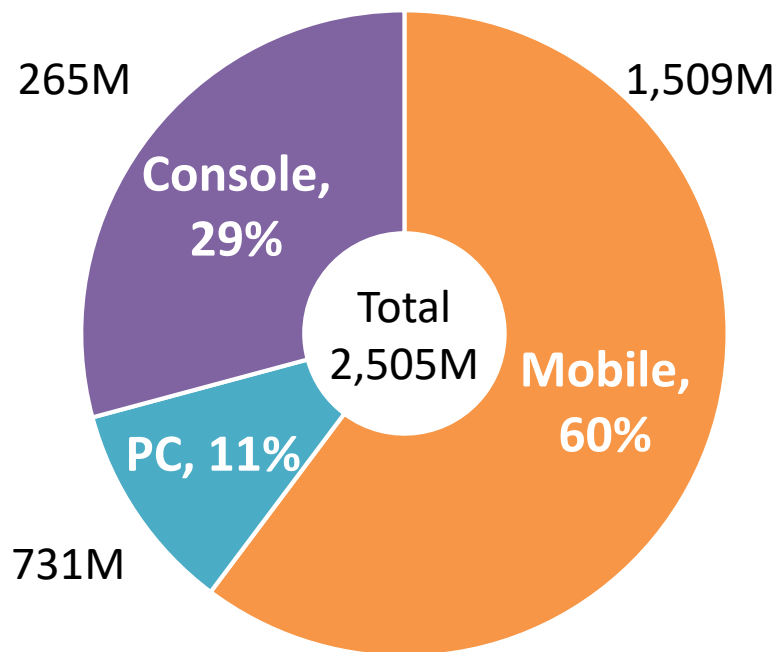
(Unit:USD BN)



# 產業概況: 台灣遊戲市場

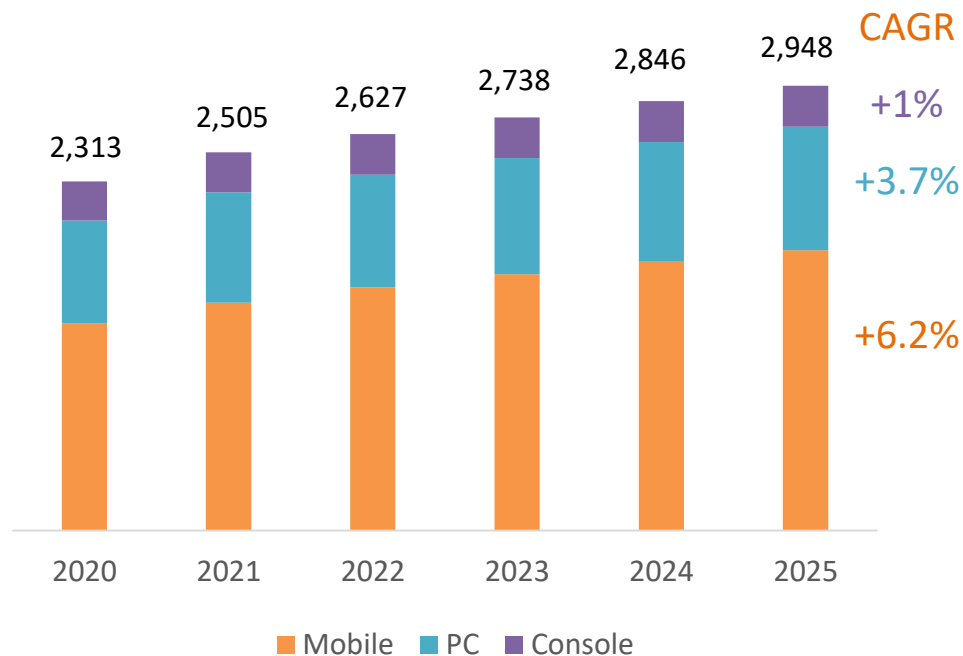
## 2021台灣遊戲市場依平台分析

(Unit:USD M)



## 2020-2025台灣遊戲市場依平台分析

(Unit:USD M)

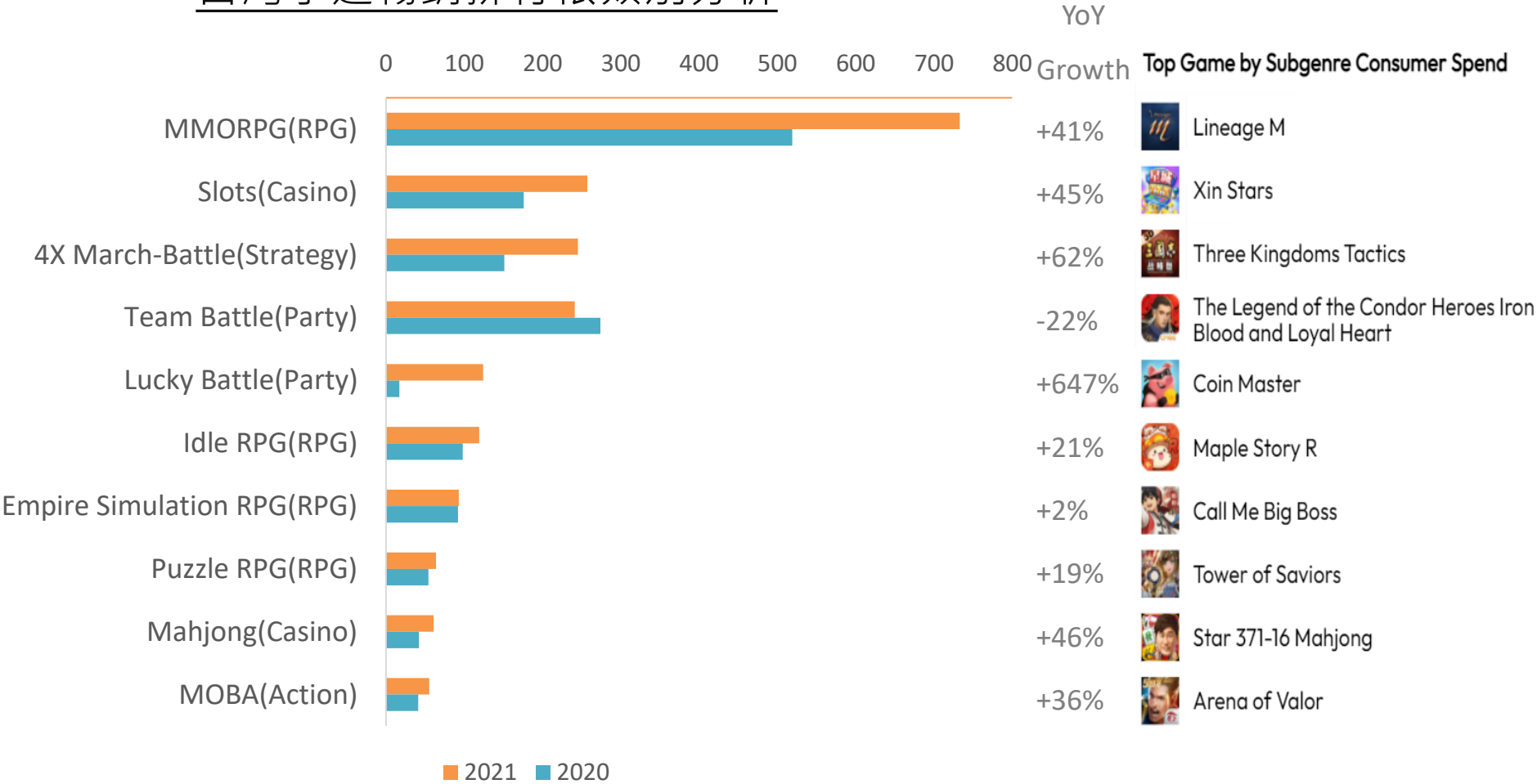


Source: PwC Global Entertainment&Media Outlook 2021~2025

# 產業概況: 台灣遊戲市場

(Unit:USD M)

## 台灣手遊暢銷排行依類別分析



Source: data.ai

# Key Titles 手遊&端遊

## 端遊 PC Games



天堂



新楓之谷



天堂Remastered



新龍之谷



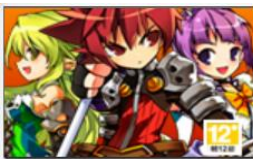
絕對武力



跑跑卡丁車



新瑪奇



艾爾之光

## 手遊 Mobile Games



天堂M



彈射世界



魔力寶貝M



櫻桃小丸子手遊版



月光雕刻師



便利商店口袋版



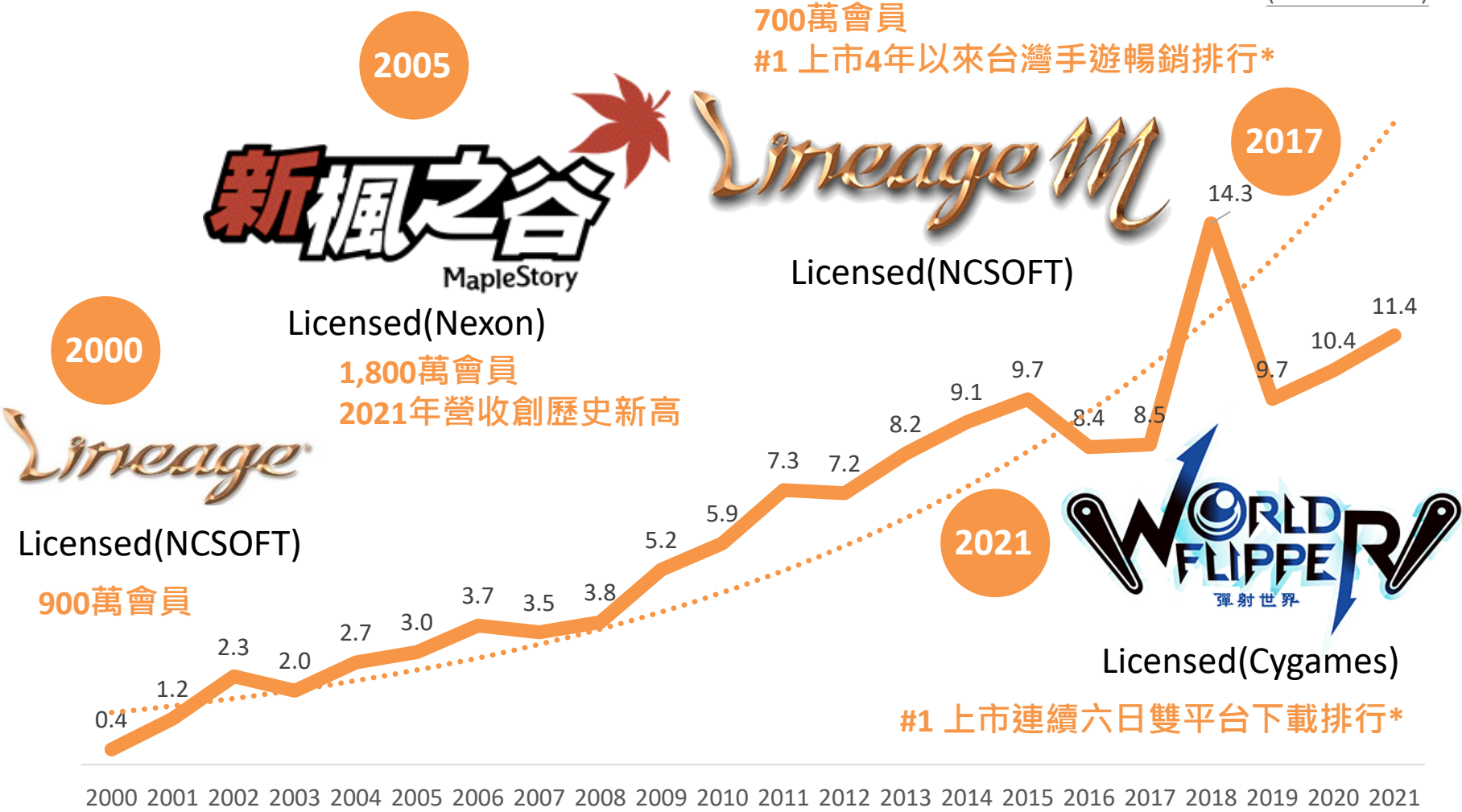
龍之谷：新世界



新遊戲

# 歷年營收(2000~2021)

(Unit:NTD BN)



700萬會員  
#1 上市4年以來台灣手遊暢銷排行\*

**2005**

**新楓之谷**  
MapleStory

Licensed(Nexon)

1,800萬會員  
2021年營收創歷史新高

**Lineage M**

Licensed(NCSOFT)

**2000**

**Lineage**

Licensed(NCSOFT)

900萬會員

**2021**

**WORLD FLIPPER**  
彈射世界

Licensed(Cygames)

#1 上市連續六日雙平台下載排行\*

\*Source: App Annie；2018年起，因應國際財務報導準則第15號，橘子集團旗下數位娛樂平台樂點(GASH)之營業收入採淨額認列。 22

# 重磅遊戲運營的最強合作推手

## 深耕遊戲市場26年 在台港澳運營重量級 IP 遊戲

在地營銷經驗資源深厚  
深度了解玩家喜好和興趣

在地化IP合作

- 天堂M台版獨家限定變身《霹靂布袋戲》聯名
- 新楓之谷與台灣知名插畫IP「貓貓蟲咖波」聯名活動



強大完整的營運團隊  
提供一站式整合服務

擁有營運、行銷、客服、遊戲點數通路、技術和平台等專業團隊

遊戲  
電商  
支付  
媒體





# 電商



強化差異價值



聚焦ACGN (Anime、Comics、Games及 Novels) 族群的娛樂電商平台



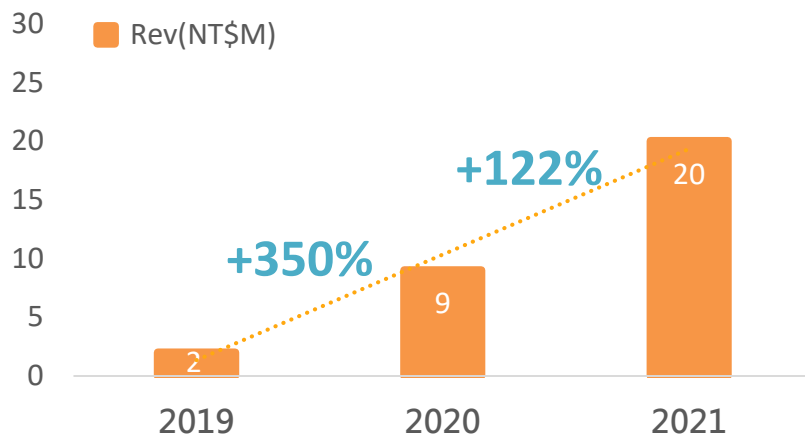
龐大會員流量



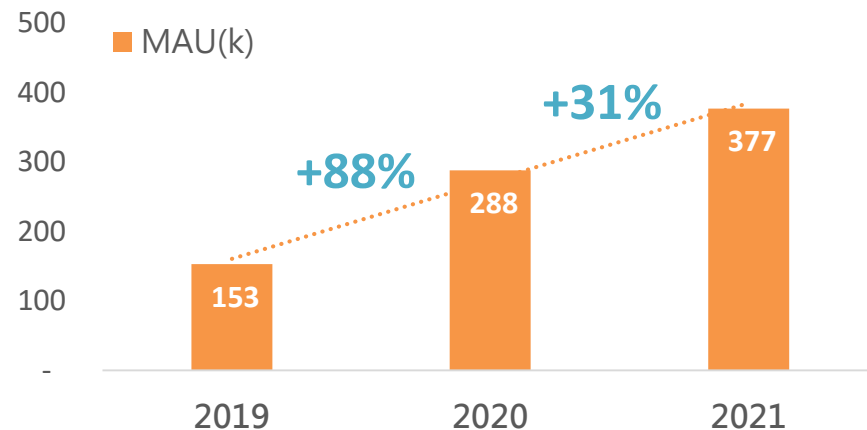
beanfun! 平台

# 電商規模持續擴張

## 自結營收



## 月活躍用戶



## 2021

玩具公仔交易額 YoY+59%	娛樂票券 YoY+35%	電玩遊戲 YoY+23%
總交易訂單數 YoY+75%	來自beanfun!平均買家數 YoY+105%	來自beanfun!交易額 YoY+105%

遊戲  
電商  
支付  
媒體



# 電子支付



GAMA PAY



有效消費數據分析

積極活化留存用戶

潛在用戶

20M

使用通路

70K+

每月有效消費數據

1.2M+

便利即時

龐大會員流量

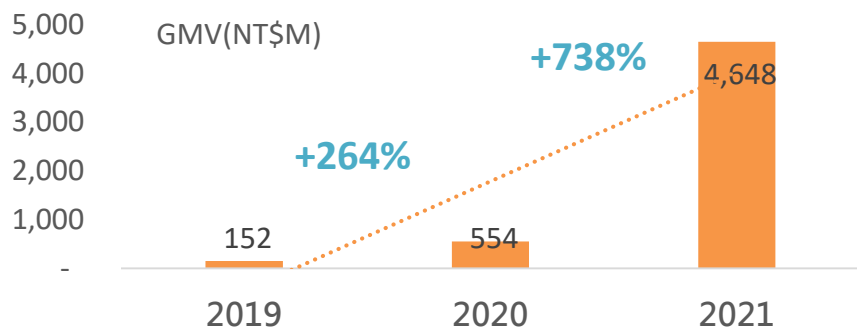
整合行銷

大數據  
資料應用

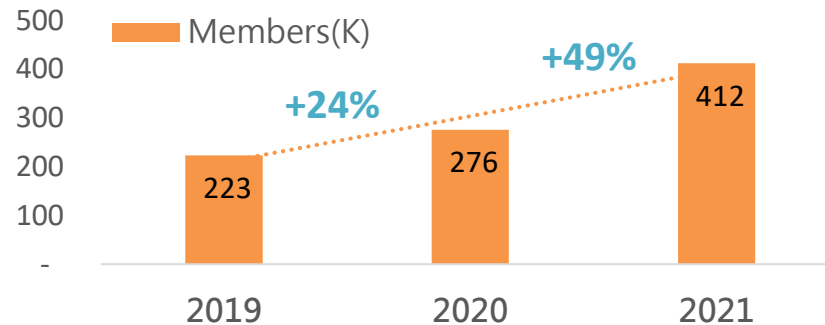
零用金回饋

# 電子支付發揮市場影響力

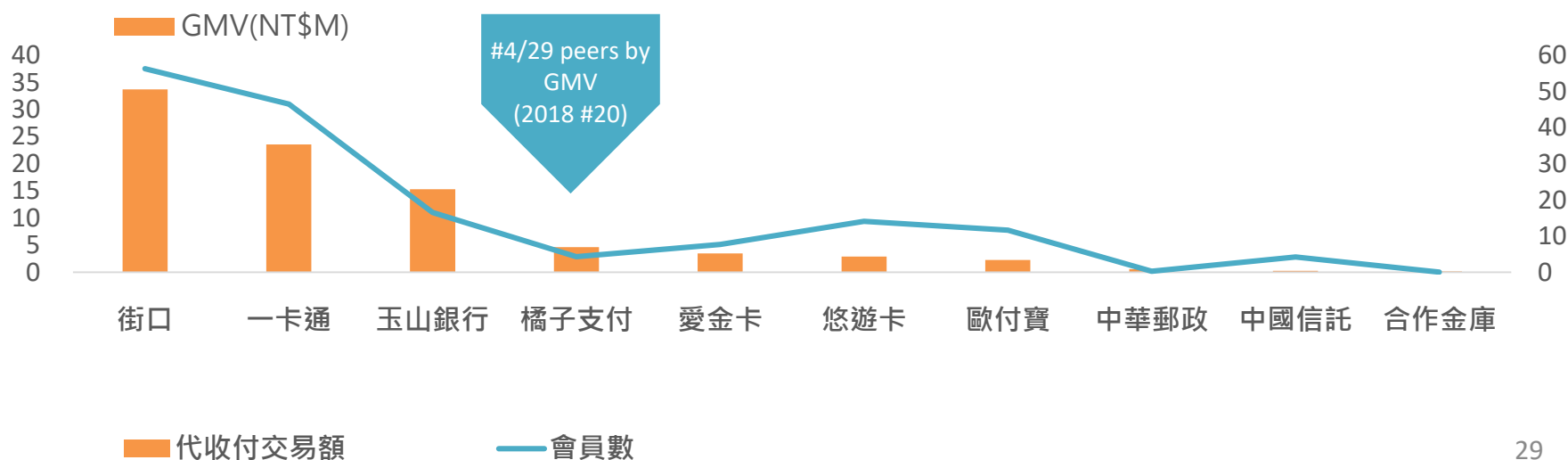
## 交易額



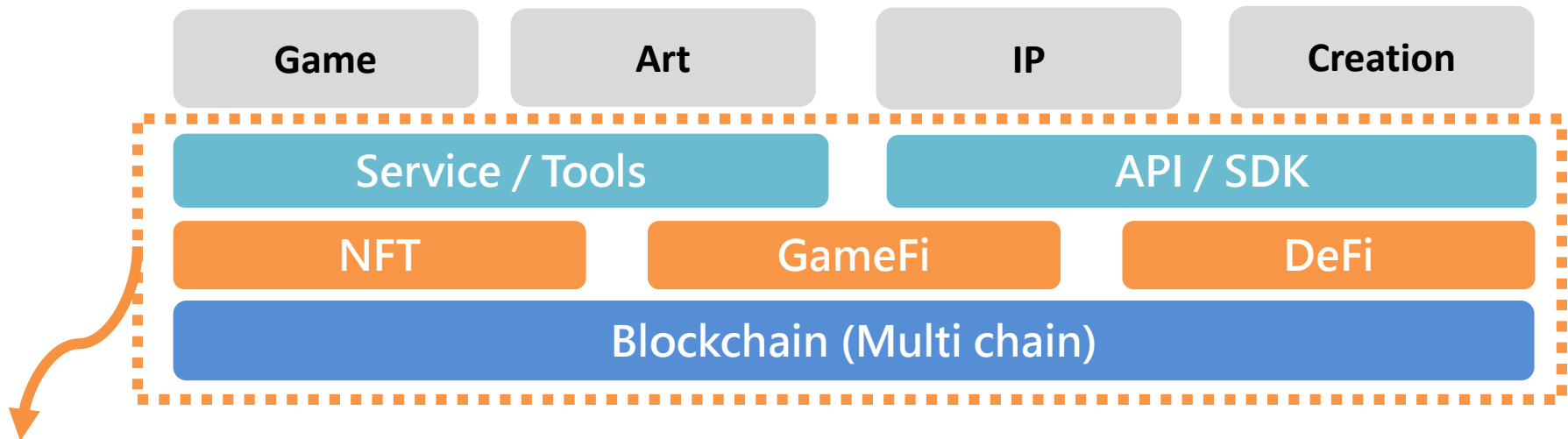
## 會員數



## 2021台灣電子支付機構代收付交易額



# 新業務: 區塊鏈BaaS一站式整合服務



NFT打頭陣: 提供一站式整合服務，讓個人、企業、品牌快速進入NFT應用市場



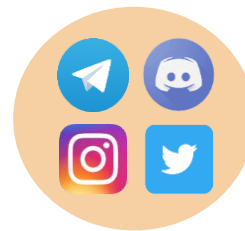
客製化NFT商品規劃



主流公鏈發行:  
Ethereum,  
Solana, BSC



Opensea銷售:  
全球最大NFT交易平台



整合式推廣

- Exclusive NFT website
- Discord/Telegram
- 區塊鏈KOL, Media
- Airdrop

遊戲  
電商  
支付  
**媒體**



# 媒體

網路產業最大整合行銷公司

台灣具影響力數位媒體

↑1億瀏覽量



蟻力  
Ants' Power



遊戲服務委外領導品牌





# 財務摘要

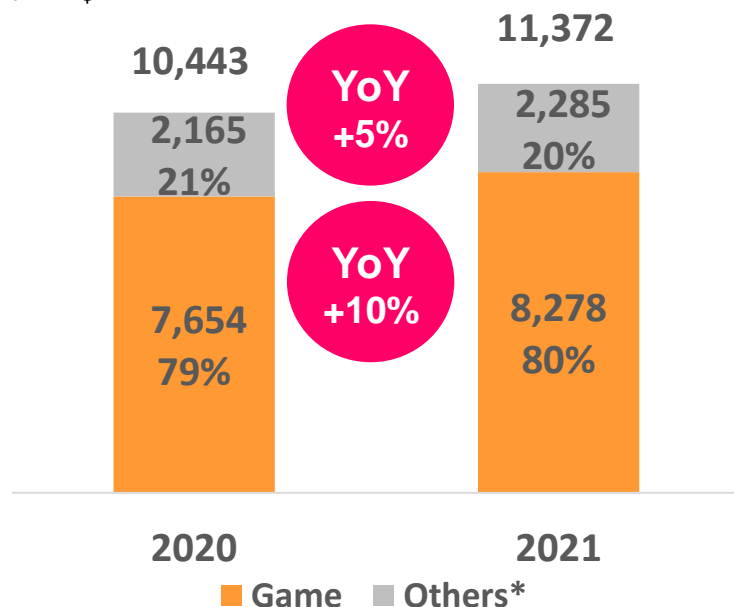


## 財務分析: 2021年合併營收與淨利

- 2021年營收獲利皆為歷史次高
- 2021年合併營收為新台幣113.7億元，年增9%，主係《新楓之谷》成長動能續強，產品營收達歷史新高，加上遊戲新作加持及其他事業群穩健增長所致；稅後淨利達新台幣11.1億元，年增27%，每股盈餘EPS6.30元。

### 合併營收

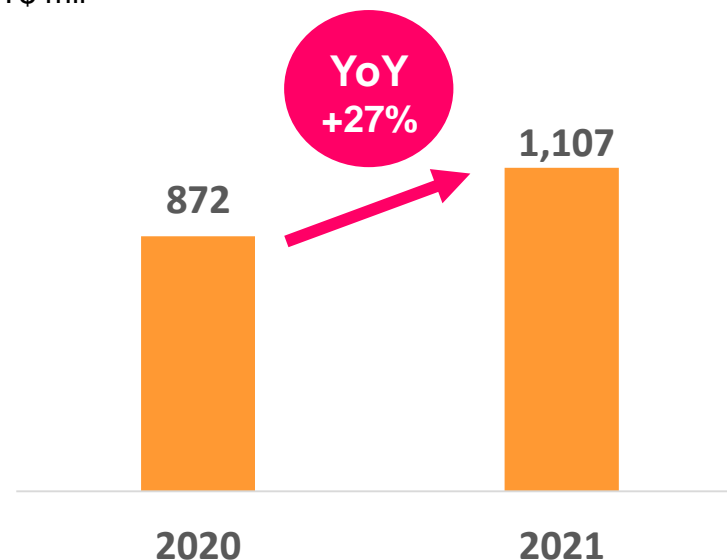
unit: NT\$ M



\*Note: 其他包含電商、支付、媒體

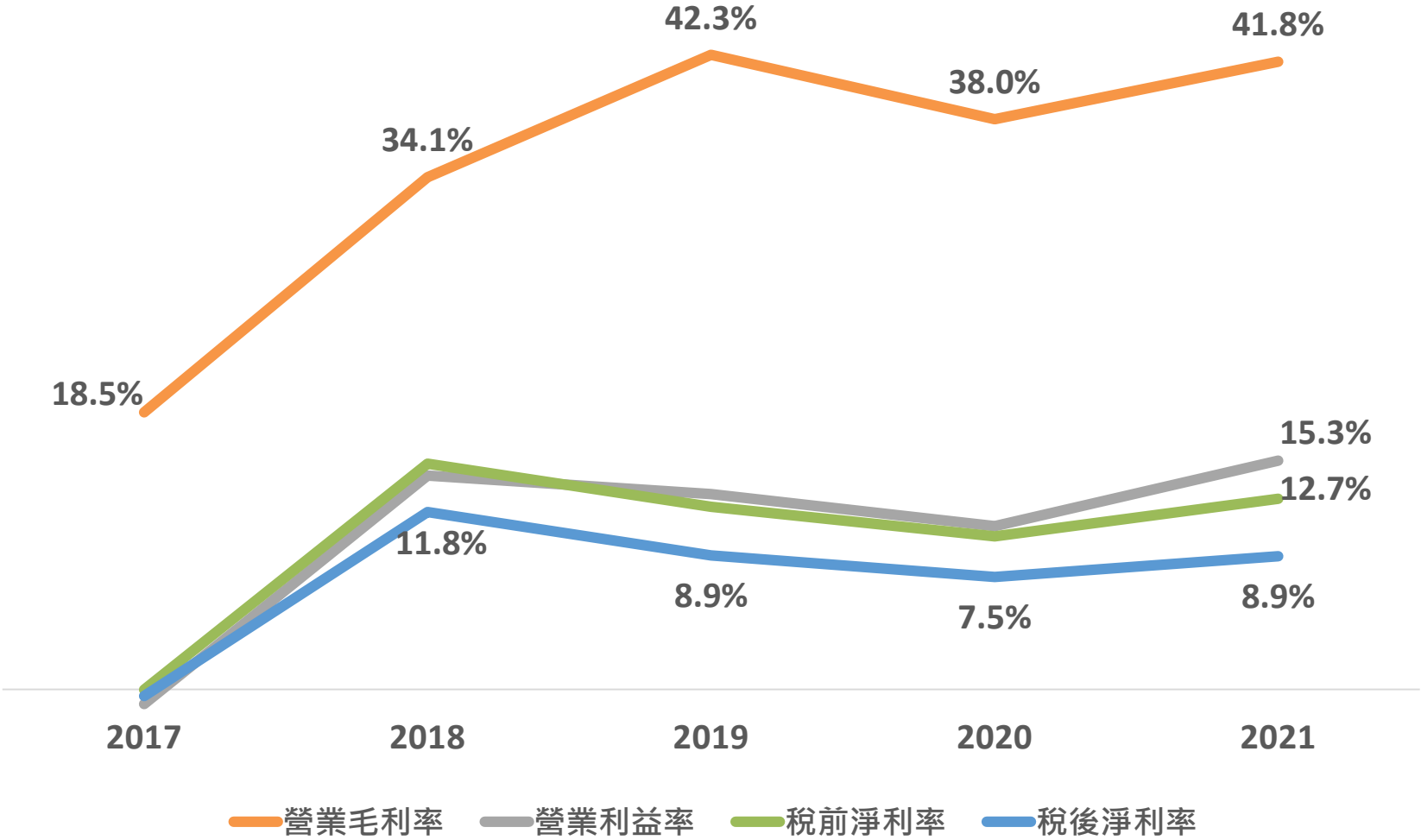
### 淨利

unit: NT\$ mil



\*Note: 稅後淨利為歸屬於母公司業主之淨利

# 財務分析: 近五年獲利能力



# 2021年合併綜合損益表

Unit: NT\$ 百萬	2021	2020	YoY%
營業收入	11,372	10,443	9%
營業成本	6,615	6,474	2%
營業毛利淨額	4,757	3,969	20%
推銷費用	1,209	1,200	1%
管理費用	1,353	1,250	8%
研究發展費用	391	346	13%
預期信用減損損失 (利益)	71	36	97%
營業費用合計	3,023	2,831	7%
營業利益 ( 損失 )	1,734	1,137	52%
營業外收入及支出	-326	-72	354%
稅前淨利	1,445	1,066	36%
所得稅費用合計	436	283	54%
本期淨利	1,009	782	29%
淨利(損)歸屬於母公司業主	1,106	872	27%
淨利(損)歸屬於非控制權益	-97	-90	8%
基本每股盈餘	5.00	6.30	
稀釋每股盈餘	4.94	6.21	

# 2021 年合併資產負債表

Unit: NT\$ 百萬	2021.12.31	2020.12.31
<b>流動資產</b>	<b>5,432</b>	<b>4,383</b>
現金及約當現金	3,419	2,398
應收帳款	888	963
其他應收帳款	263	261
預付款項	352	423
其他流動資產	278	100
<b>非流動資產</b>	<b>4,040</b>	<b>4,922</b>
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產 – 非流動	199	183
採用權益法之投資	121	205
不動產、廠房及設備	2,797	2,845
無形資產	631	1,412
<b>資產總計</b>	<b>9,473</b>	<b>9,305</b>
<b>流動負債</b>	<b>3,459</b>	<b>3,580</b>
短期借款	100	226
應付帳款	634	505
其他應付帳款	1,910	2,116
<b>非流動負債</b>	<b>161</b>	<b>214</b>
長期借款	-	80
<b>負債總計</b>	<b>3,620</b>	<b>3,793</b>
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>	<b>5,408</b>	<b>4,985</b>
股本	1,755	1,755
非控制權益	444	527
<b>權益總計</b>	<b>5,852</b>	<b>5,512</b>
<b>每股淨值</b>	<b>30.82</b>	<b>28.40</b>

# Q&A

**www.gamania.com**  
***ir@gamania.com***

***Thank You***

**www.gamania.com**  
***ir@gamania.com***